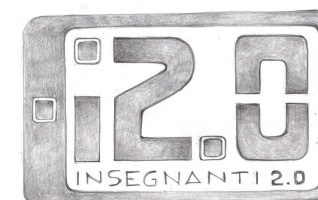




MINISTERO DELL'ISTRUZIONE DELL'UNIVERSITA' E DELLA RICERCA



**Iniziativa del Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca**  
*in collaborazione*  
**con Docenti Virtuali e Insegnanti 2.0**

***Meeting di formazione tra pari: un'alleanza formativa tra scuola e rete***  
*Roma, 13-14-15 Aprile 2018*

La partecipazione è gratuita - La registrazione è obbligatoria ([modulo online](#))

L'evento di formazione e aggiornamento è un'iniziativa del MIUR ed è valevole ai fini dell'esonero ex art. 62, c. 5, CCNL int.

Legenda relativa al programma del meeting

Evento che non prevede alcuna competenza digitale: per tutti

Evento che prevede competenze digitali di base

Evento che prevede competenze digitali più avanzate

Evento per cui il relatore/conduuttore non ha fornito indicazioni

- 0) **Sala convegni** - Aula Magna - PT - Pc relatore + proiettore - 160 posti
- 1) **Aula 1** - Stanza 30 - P1 - LAB 27 PC(Win XP) - PC relatore + proiettore + 27 postazioni con PC(Win XP)
  - 2) **Aula 2** - LAB Capannone - PT esterno - LAB 24 PC(Win 7) - PC relatore + proiettore + 24 postazioni con PC(Win 7)
  - 3) **Aula 3** - Aula Flipped (BYOD) - PT - PC relatore + Lim + 20 posti
  - 4) **Aula 4** - Modellazione 1 (BYOD) - P1 - PC relatore + Lim + 25 posti
  - 5) **Aula 5** - Aula 28 (BYOD) - P1 - PC relatore + Lim + 25 posti
  - 6) **Aula 6** - Aula 22 (TALK/BYOD) - P1 - PC relatore + proiettore + 40 posti

CLICCANDO SUL TITOLO DI CIASCUN CONTRIBUTO SI ACCEDE ALLA RELATIVA REGISTRAZIONE (Eventbrite).

I POSTI NELLE AULE SONO LIMITATI

## Venerdì 13 Aprile 2018 (mattina) - Apertura del Meeting - MIUR, viale Trastevere, 76 - Sala Comunicazione

ore 8.30 Accoglienza e registrazione dei partecipanti - [Ticket \(preiscrizione su eventbrite obbligatoria - posti limitati\)](#)

ore 9.00 Apertura dei lavori : Jole Caponata - Founder e Admin **Docenti Virtuali**  
Giuseppe Corsaro e Elisabetta Nanni (in collegamento) - Founder e Admin **Insegnanti 2.0**  
Massimo Quercia - Dirigente Scolastico IPSSS Edmondo De Amicis di Roma

ore 9.30 Prof. Gino Roncaglia - Università della Tuscia - **“Biblioteche scolastiche: luoghi per la ricomposizione della frammentazione (non solo digitale)”**

ore 10.30 Dott.ssa Alessandra Rucci - Dirigente Scolastico IIS Savoia Benincasa di Ancona, **“Comunità professionali per l'innovazione”**

ore 11.00 Dott. Alberto Ardizzone - Dirigente Scolastico - Milano, **“Da gentilezza a digitale: andata e ritorno”**

ore 11.30 Prof. Paolo Masini - Direttore Fondazione UIBI - Lucca, **“Trasformare la scuola: innovare il modello educativo attraverso una visione strategica degli ambienti di apprendimento”**

ore 12.00 Dott.ssa Maria Chiara Pettenati - Dirigente di Ricerca - INDIRE, **“MENTEP. Il bilancio di competenze digitali degli insegnanti come punto di partenza per un cammino di innovazione sostenibile”**

ore 12.30 Prof. Pier Cesare Rivoltella, - Prof.Ord. di Tecnologie dell'istruzione e dell'apprendimento, Università Cattolica di Milano, Fondatore e Direttore del CREMIT - **“Il cervello degli adolescenti: per una scuola che motiva”**

ore 13.30 **Chiusura lavori** - Dott.ssa Simona Montesarchio - Direttore Generale della Direzione generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale, **MIUR**

## Venerdì 13 Aprile 2018 (pomeriggio) ore 15,00 - 18,00 WORKSHOP IPSSS Edmondo De Amicis

Ora	Sala Convegni Aula Magna	Aula 1 Stanza 30 P1	Aula 2 Lab capannone PT	Aula 3 Aula Flipped PT	Aula 4 Modellazione1 P1	Aula 5 Aula 28 P1	Aula 6 Aula 22 P1
15,00	Andrea Raciti <a href="#">Inclusione scolastica e nuove tecnologie</a>	Pierfranco Ravotto <a href="#">Web application per una didattica interattiva. Laboratorio di didattica digitale.</a>	Maria Rita Seminerio <a href="#">Information Design, infografica per fare didattica</a>	Daniele Angeloni <a href="#">Robotica educativa e Coding per introdurre i circuiti elettrici</a>	Simona Lamonaca <a href="#">Interroghiamo? NO. Facciamo un video e un audio.</a>	Maria Luisa Faccin <a href="#">Phenomenon Based Learning e Realtà virtuale</a>	Stefano Penge <a href="#">Privacy a scuola. Nuove normative sui dati personali</a>
16,00	Astrid Hulsebosch <a href="#">Pensare e comunicare con immagini interattive</a>	Andrea Raciti <a href="#">Inclusione scolastica e TIC - Strumenti compensativi digitali</a>	Nicoletta Farneschi, Maria Luisa Faccin, Giovanni Orefice <a href="#">La didattica a cubetti</a>	Domenico Dicarolo <a href="#">Dall'idea all'oggetto. Prototipazione con la stampante 3D</a>	Verònica Gebhardt <a href="#">Introduction to CS-First (Computer Science First)</a>		Gabriella Paolini <a href="#">Come realizzare il laboratorio Intemel4kids</a>
17,00	Tony Fede <a href="#">Il Cooperative Competitive Learning</a>					Mattia Mela <a href="#">AD, Team ed evangelist</a>	

ore 18,00 chiusura dei lavori

**Sabato 14 Aprile 2018 (mattina) ore 9,30 - 13,30 WORKSHOP IPSSS Edmondo De Amicis**

Ora	Sala Convegni Aula Magna	Aula 1 Stanza 30 P1	Aula 2 Lab capannone PT	Aula 3 Aula Flipped PT	Aula 4 Modellazione1 P1	Aula 5 Aula 28 P1	Aula 6 Aula 22 P1
9,30	Maria Cristina Bevilacqua Lo strumento degli strumenti: la Ruota Padagogica	Astrid Hulsebosch Le Stanze della Meraviglia. Costruzione di ambienti di apprendimento digitali: Paesaggi Sonori e Realtà Virtuali	Simona Michelin Arte e algoritmi	Simonetta Anelli, Monica Boccoli Un cuore pulsa... nel mondo a cubetti	Maria Grazia Di Noi Come sviluppare Coding su 3 livelli (dalla secondaria alla primaria) in un percorso ASI	Anna Laghigna Digital Storytelling: dalla teoria alla pratica	Grazia Pellegrino Robotica educativa Educational STEM toys
10,30	Mirella Sale DigComp EDU: il quadro di riferimento europeo per le competenze digitali degli educatori		Rosangela Mapelli, Aurora Mangiarotti Teaching Stem		Sergio Ligato, Antonio Cutillo, Vincenzo Governale Avventure nel Metaverso - Gamification, Realtà Aumentata e Byod nella Didattica		Licia Landi Smartphone, sì! La nuova frontiera della didattica attiva in classe
11,30	Maria Luisa Faccin Costruire Mondi 3D: "Dare senso al presente riscoprendo il passato"	Flavia Giannoli Coordinare e supportare il lavoro in gruppo: strumenti e metodi per l'AD, docenti e studenti. Facilitare il lavoro di squadra con strumenti online	Giovanni Tandurella Crea la tua presentazione interattiva: web apps e confronto	Angela Gatti La Robotica Educativa e il Pensiero Computazionale	Paolo Salanitri Come creare un eBook multimediale e interattivo	Giovanna Giannone Rendo Senza l'uso di device, crea con QR-code il tuo questionario online	Emiliano Onori Media Education: sensibilizzare all'uso consapevole dei mezzi di comunicazione
12,30	Paolo Quadrino Piattaforme didattiche: analisi e comparazione						

ore 13,30 - 15,00 Pausa pranzo

**Sabato 14 Aprile 2018 (pomeriggio) ore 15,00 - 18,00 WORKSHOP IPSSS Edmondo De Amicis**

Ora	Sala Convegni Aula Magna	Aula 1 Stanza 30 P1	Aula 2 Lab capannone PT	Aula 3 Aula Flipped PT	Aula 4 Modellazione1 P1	Aula 5 Aula 28 P1	Aula 6 Aula 22 P1
15,00	<b>Andrea Benassi</b> <a href="#">Imperavità. Facciamo il Bunto</a>	<b>Massimo Cingerle</b> <a href="#">Sim-on-a-stick e Mondi Virtuali</a>	<b>Giuseppina Natoli</b> <a href="#">Matematica con Geogebra</a>	<b>Elisabetta Serrao</b> <a href="#">The use of multimedia productions in teaching practices: impariamo/insegniamo a distinguere l'uso proprio e improprio del copyright</a>	<b>Laura De Biaggi</b> <a href="#">Videogiochi educativi con Scratch e novità dalla versione 3.0</a>	<b>Elena Balestrazzi</b> <a href="#">Collaborative learning in 10 steps</a>	<b>Elisabetta Nanni</b> (in collegamento video) <a href="#">Sinestesie digitali: dai paesaggi sonori alla narrazione interattiva</a>
16,00	<b>Elena Mosa</b> <a href="#">Digcomporg: un framework europeo per la scuola digitale</a>	<b>Simona Restauri, Emilia Sansonetti</b> <a href="#">Fiabe al muro. Come costruire una fiaba innovativa in modalità EAS</a>	<b>David Del Carlo</b> <a href="#">Sì, viaggiare... Un'esperienza di compito di realtà con l'augmented reality</a>	<b>Rodolfo Galati</b> <a href="#">"Fuori classe" con le TAC (tecnologia dell'apprendimento e della conoscenza)</a>	<b>Pierfranco Ravotto, Giuseppe Corsaro</b> <a href="#">La didattica (alternanza) digitale: come motore di innovazione nell'insegnamento e nell'apprendimento e nel funzionamento della scuola: cosa ci hanno raccontato gli insegnanti in 7 anni</a>	<b>Cristina Bralia</b> <a href="#">Geolocalizzazione: storia, geografia e biografie attraverso narrazioni dal 360 alla modellizzazione</a>	<b>Verònica Gebhardt</b> (con la collaborazione di <b>Simonetta Anelli e Monica Boccoli</b> ) <a href="#">Introduction to CS-First (Computer Science First)</a>
17,00	<b>Claudia Trisoglio Parodi</b> <a href="#">Big Data e realtà immateriale. L'importanza del liming nella didattica 3.0</a>				<b>Angela Puglisi</b> <a href="#">Coding Unplugged: metodologie, competenze, attività e pensiero computazionale anche senza l'utilizzo della tecnologia.</a>		

ore 18,00 chiusura dei lavori

**Domenica 15 Aprile 2018 (mattina) ore 9,30 - 13,30 WORKSHOP IPSSS Edmondo De Amicis**

Ora	Sala Convegni Aula Magna	Aula 1 Stanza 30 P1	Aula 2 Lab capannone PT	Aula 3 Aula Flipped PT	Aula 4 Modellazione1 P1	Aula 5 Aula 28 P1	Aula 6 Aula 22 P1
9,30	<b>Eros Grossi, Davide Tonioli</b> <a href="#">Fumetti per la didattica</a>	<b>Maria Paola Cirelli</b> <a href="#">Una piattaforma digitale gratuita per l'inclusione scolastica</a>	<b>Giorgio Musilli</b> <a href="#">Illustrazione delle caratteristiche, dei limiti e delle potenzialità dei principali software didattici autore</a>	<b>Daniela Di Donato</b> <a href="#">Narrare il proprio apprendimento digitale: autovalutazione e valutazione formativa</a>	<b>Emilia Sera</b> <a href="#">Digital art per i più piccoli</a>	<b>Virginia Ruggeri</b> <a href="#">Dalle fiabe all'ebook: fantasia e multimedialità. Quali strumenti?</a>	<b>Giorgia Bassi</b> <a href="#">Internetopoli: la web app e i giochi interattivi</a>
10,30	<b>Davide Tonioli</b> <a href="#">Il social per creare classi virtuali e per la creazione di questionari, la realizzazione di contenuti multimediali, la condivisione di risorse con colleghi e studenti</a>			<b>Anna Rita Vizzari</b> <a href="#">Le escape room nella didattica</a>	<b>Luca Di Fino</b> <a href="#">Dalla LIM al lavoro collaborativo nella didattica</a>	<b>Giuseppe Maniscalco, Cristina Grida</b> <a href="#">Digital Education Sistemi di Matematica Digitale Adattiva</a>	
11,30	<b>Daniela Di Donato</b> <a href="#">Il Byod capovolto per personalizzare i percorsi di apprendimento</a>	<b>Paolo Quadrino</b> <a href="#">Il docente digitale: app per lezioni partecipative</a>	<b>Luciana Pitti</b> <a href="#">Passeggiando con i robot tra le conoscenze</a>				<b>Cinzia Ferracci</b> <a href="#">Progetto STEM alla primaria: un sito che racconta 40 ore di laboratori</a>
12,30	<b>Interventi di chiusura</b> Il Meeting continua... finito il meeting :-)						
13,00	<b>Chiusura del meeting</b>						

**CLICCANDO SUL TITOLO DI CIASCUN CONTRIBUTO SI ACCEDE ALLA RELATIVA REGISTRAZIONE (Eventbrite). I POSTI NELLE AULE SONO LIMITATI.**

PER MOLTE DELLE ATTIVITÀ PREVISTE (IN SPECIAL MODO QUELLE DEI WORKSHOP) SARÀ RICHIESTO IL PROPRIO DISPOSITIVO (TABLET, NETBOOK, NOTEBOOK, SMARTPHONE, ECC...). SARÀ DISPONIBILE LA CONNESSIONE WI-FI MA PER ALCUNE ATTIVITÀ SAREBBE MEGLIO POTER CONTARE SU UNA CONNETTIVITÀ PROPRIA. OVE RICHIESTO SI OPERERÀ IN MODALITÀ BYOD.

<b>Docenti Virtuali</b> <a href="mailto:jolecapo@repositorydocentivirtuali.it">jolecapo@repositorydocentivirtuali.it</a>	<b>Insegnanti 2.0</b> <a href="mailto:insegnantiduepuntozero@gmail.com">insegnantiduepuntozero@gmail.com</a>
--	--